



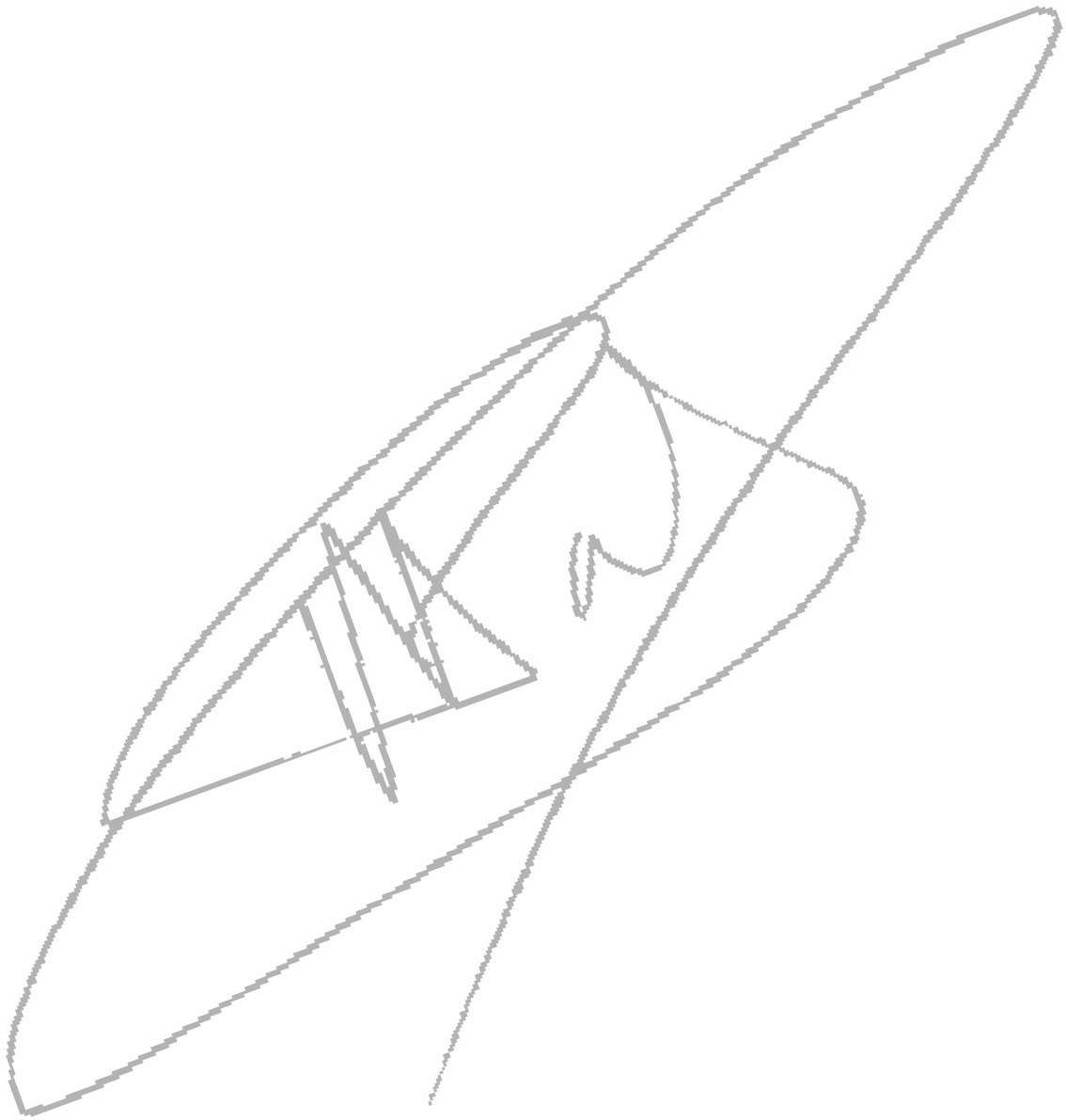
4. Espacios vectoriales

Mantel Palacios

Departamento de Matemática Aplicada

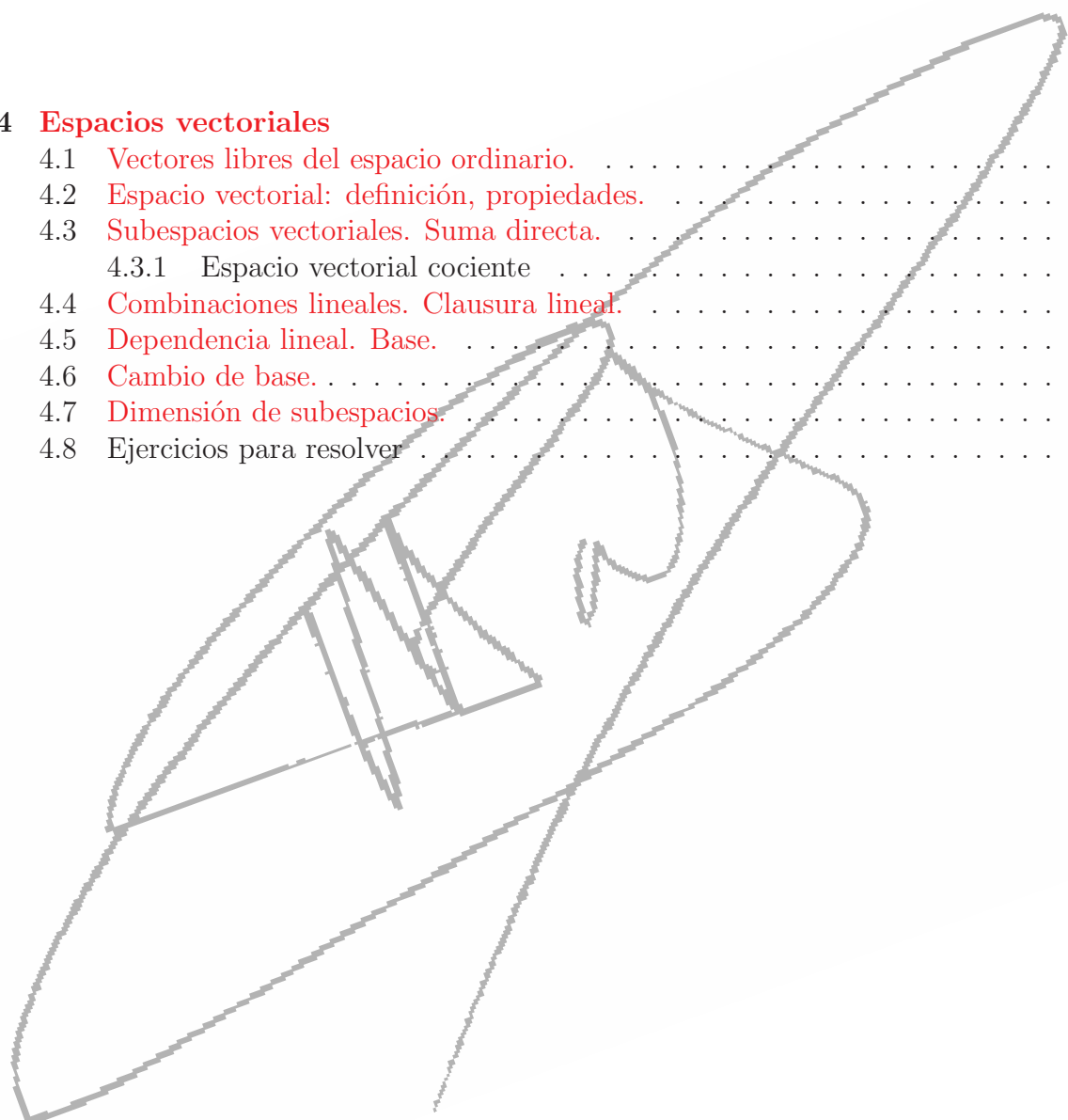
Centro Politécnico Superior

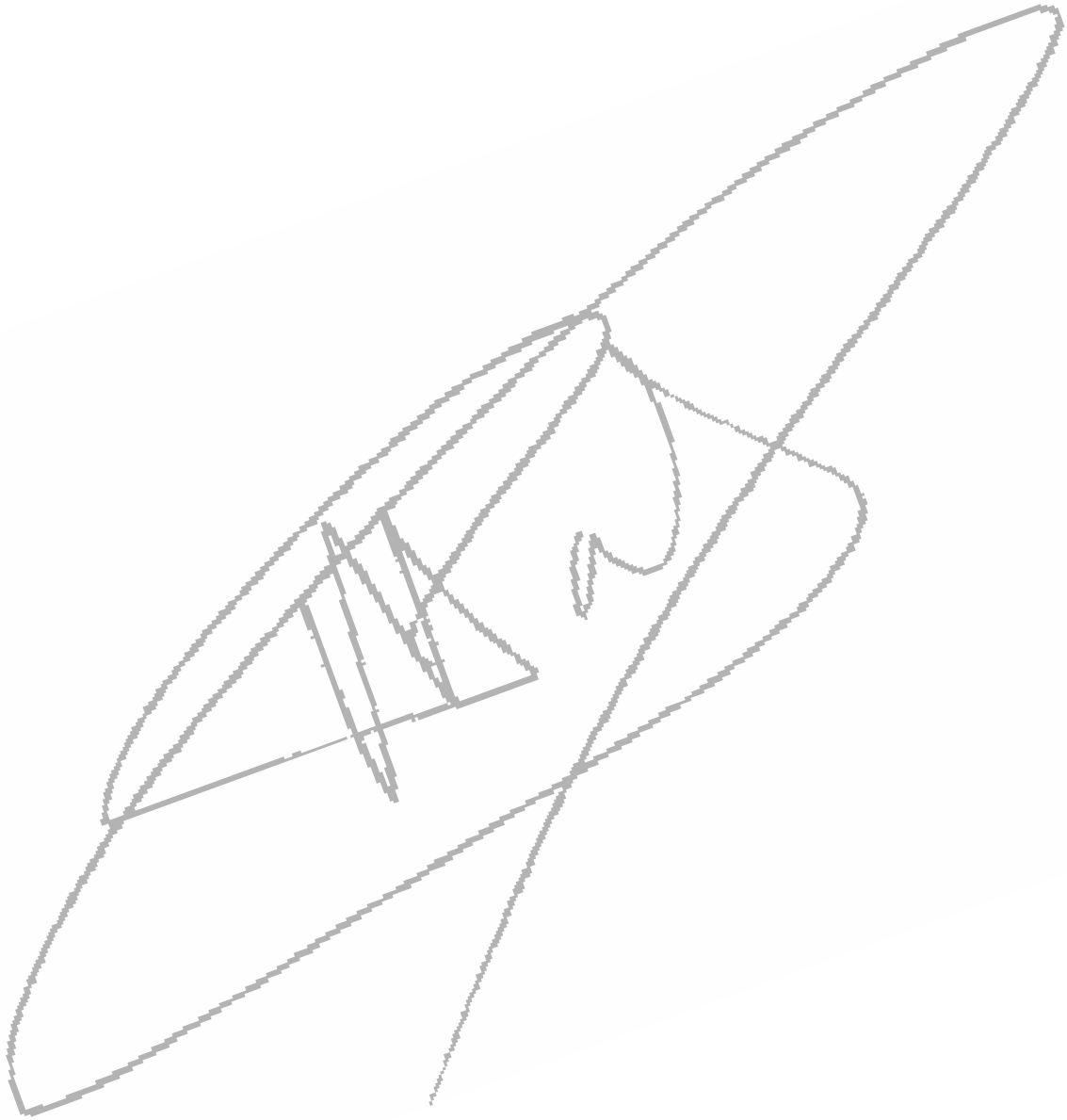
Universidad de Zaragoza



Contents

4	Espacios vectoriales	7
4.1	Vectores libres del espacio ordinario.	7
4.2	Espacio vectorial: definición, propiedades.	8
4.3	Subespacios vectoriales. Suma directa.	9
4.3.1	Espacio vectorial cociente	11
4.4	Combinaciones lineales. Clausura lineal.	12
4.5	Dependencia lineal. Base.	13
4.6	Cambio de base.	17
4.7	Dimensión de subespacios.	18
4.8	Ejercicios para resolver	20





Bibliography

- [1] Merino, L. y Santos, E.: Álgebra lineal con métodos elementales. *Thomson*. 2006.
- [2] Palacios, M.: Enunciados de ejercicios de Matemáticas II, grado Ing. Tecn. Industr. <http://pcmap.unizar.es/~mpala>. 2010
- [3] Villa, A. de la: Problemas de Álgebra. *CLAGSA*. 1988.
- [4] Arvesu, J.; Marcellán, F. y Sánchez J.: Problemas resueltos de Álgebra lineal. Paso a paso. *Thomson*. 2005.
- [5] Rojo, J.: Álgebra lineal. *Vector Ediciones, Madrid*. 1989.
- [6] Rojo, J. y Martín, I.: Ejercicios y problemas de Álgebra lineal. *Editorial AC, Madrid*. 1989
- [7] Burgos, J. de: Álgebra lineal y geometría cartesiana. *McGraw-Hill*. 2000.
- [8] Burgos, J. de: Álgebra lineal. *McGraw-Hill*. 1993.
- [9] Diego, B. de et al. : Problemas de Álgebra lineal (2ª ed.). *Deimos*. 1986.
- [10] Griffel, D. G.: Linear Algebra and its Applications. (Vol. 1 & 2) *Ellis Horwood*. 1989.
- [11] Hernández, E.: Álgebra y geometría. *Addison-Wesley, Universidad Autónoma de Madrid*. 1994.
- [12] Díaz, A.; Hernández, E. y Tejero, L.: Álgebra para ingenieros. *Sanz y Torres, UNED*. 2010.



Chapter 4

Espacios vectoriales

4.1 Vectores libres del espacio ordinario.

Introduciremos el concepto de vector a partir de la idea de vector libre del espacio ordinario.

Definición 4.1.1 *Llamamos vector fijo AB de origen A y extremo B al segmento ordenado AB ($AB \neq BA$).*

Llamemos F al conjunto de todos los vectores fijos del espacio ordinario. En F podemos definir la relación de equivalencia \equiv siguiente

Definición 4.1.2 *Dos vectores fijos son equipolentes, y escribiremos $AB \equiv A'B'$, si el polígono $ABB'A'$ es un paralelogramo.*

Se prueba inmediatamente que la relación \equiv es de equivalencia y, por lo tanto, clasifica a F en clases disjuntas y no vacías.

Definición 4.1.3 *Llamamos vector libre del espacio ordinario a cada una de las clases de equipolencia de vectores fijos de dicho espacio, es decir, a cada elemento del conjunto cociente F/\equiv .*

Sabemos que para cada punto O del espacio ordinario y cada vector libre a existe un único vector fijo con origen en O que pertenece a la clase a ; por lo tanto, podemos decir que el conjunto de vectores fijos con origen en un punto O es un sistema completo de representantes de F/\equiv . En consecuencia, podemos definir las dos operaciones siguientes

Definición 4.1.4 *Llamaremos suma de vectores libres a y b de F/\equiv al vector libre, que denotaremos $a + b$, definido de la manera siguiente: si $AB \in a$, tomemos un representante de b con origen en B , sea BC ; el vector fijo AC define una clase de equipolencia, el vector libre $a + b$.*

Este vector libre está bien definido porque cada clase de equipolencia tiene un único representante con origen en A .

También podemos escribir:

$$AB \equiv A'B' \text{ y } BC \equiv B'C' \Rightarrow AC \equiv A'C'$$

(que suele denominarse teorema restringido de Desargues) y representa el hecho de que \equiv es relación de equivalencia compatible con la suma de F .

Teorema 4.1.5 *El conjunto de los vectores libres del espacio ordinario tiene estructura de grupo abeliano con respecto a la operación suma anterior.*

La relación de equipolencia \equiv también es compatible con la operación producto de un vector fijo por un escalar (número real), es decir, $AB \equiv A'B' \Rightarrow t AB \equiv t A'B'$, por lo que podemos definir la operación externa siguiente

Definición 4.1.6 *Llamaremos producto de un número real t por un vector libre a al vector libre $t a$ definido por $t a = [t AB]$*

Notemos que $t AB$ es otro vector fijo de la misma dirección, mismo origen, longitud t veces la longitud de AB y sentido el mismo o contrario que AB según que t sea positivo o negativo.

Teorema 4.1.7 *F/\equiv verifica con respecto a las operaciones anteriores las siguientes propiedades:*

5) $t(a+b) = ta + tb, \forall t, s \in \mathbb{R}, \forall a, b \in F/ \equiv$ 6) $(t+s) a = ta + sa, \forall t, s \in \mathbb{R}, \forall a \in F/ \equiv$ 7) $t(s a) = (ts) a, \forall t, s \in \mathbb{R}, \forall a \in F/ \equiv$ 8) $1 a = a, \forall a \in F/ \equiv$

Demostr.: Inmediata.

4.2 Espacio vectorial: definición, propiedades.

Como abstracción de la estructura que posee el conjunto de los vectores libres del espacio ordinario con respecto a la suma de vectores libres y el producto de vectores por números reales, llegamos al concepto de espacio vectorial. Como consecuencia, la nomenclatura utilizada a partir de ahora coincidirá con la de los vectores libres.

En adelante, consideraremos un cuerpo conmutativo K , cuyos elementos (que llamaremos escalares) denotaremos por las letras t, s, r o bien x_i, y_i, z_i , etc.

Definición 4.2.1 *Llamaremos espacio vectorial sobre el cuerpo K a un conjunto V dotado de una operación interna $(+)$ y una operación externa (\cdot) con operadores en K respecto de las cuales verifica las siguientes propiedades:*

- 1) prop. asociativa: $a+(b+c) = (a+b)+c, \forall a, b, c \in V$
- 2) existencia elemento nulo: existe $0 \in V$, tal que $0 + a = a + 0 = a, \forall a \in V$
- 3) existencia elem. opuesto: $\forall a \in V$, existe $-a \in V$ tal que $-a + a = a + (-a) = 0$
- 4) prop. conmutativa: $a+b = b+a, \forall a, b \in V$
- 5) $t(a+b) = ta + tb, \forall t, s \in K, \forall a, b \in V$
- 6) $(t+s) a = ta + sa, \forall t, s \in K, \forall a \in V$
- 7) $t(s a) = (ts) a, \forall t, s \in K, \forall a \in V$
- 8) $1_K a = a, \forall a \in V$ (1_K es el elemento unidad de K)

Observemos que V con respecto a $+$ tiene estructura de grupo abeliano y, en consecuencia, todo lo dicho para grupos es válido sin modificación para espacios vectoriales. Si no hay confusión, denotaremos por 0 al elemento neutro de V y al de K , caso contrario, escribiremos 0_V y 0_K , respectivamente. Téngase cuidado en no confundir las operaciones de V con las de K .

Ejemplo 4.2.2 *El cuerpo K con la operación $+$ considerada como interna y el producto \cdot considerado como externa sobre el propio K como dominio de operadores.*

Ejemplo 4.2.3 El conjunto V de las sucesiones f de elementos del cuerpo K ,

$$V = \{f : \mathbb{N} \rightarrow K\},$$

dotado de las operaciones siguientes:

$$(+)(f+g)(n) = f(n) + g(n)$$

$$(\cdot)(t \cdot f)(n) = t f(n)$$

es un espacio vectorial sobre K .

Ejemplo 4.2.4 El conjunto $K[x]$ de los polinomios en una indeterminada con coeficientes sobre el cuerpo K respecto de la suma de polinomios y el producto de un escalar por un polinomio.

Ejemplo 4.2.5 El producto cartesiano V de n espacios vectoriales,

$$V = V_1 \times V_2 \times \dots \times V_n = \{(a_1, \dots, a_n) \mid a_i \in V_i, i = 1, 2, \dots, n\}$$

con las operaciones siguientes:

$$(+)(a_1, \dots, a_n) + (b_1, \dots, b_n) = (a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n)$$

$$(\cdot)t(a_1, \dots, a_n) = (t a_1, \dots, t a_n), t \text{ de un cuerpo } K$$

es espacio vectorial llamado espacio vectorial producto.

Consecuencia 4.2.6 $0_K a = 0_V, \forall a \in V$

Demostr.: $(t+0) a = t a + 0 a = t a \Rightarrow 0_K a = 0_V$. ■

Consecuencia 4.2.7 $t 0_V = 0_V, \forall t \in K$

Demostr.: $t(0 + a) = t 0 + t a = t a \Rightarrow t 0_V = 0_V$. ■

Consecuencia 4.2.8 $t a = 0_V \Rightarrow t = 0_K \text{ ó } a = 0_V$

Demostr.: Supongamos que $t \neq 0 \Rightarrow t^{-1} \in K$, por lo que $t^{-1}(t a) = a = t^{-1} 0_V = 0_V$. ■

Consecuencia 4.2.9 $(-t)a = -(t a) = t(-a), \forall a \in V, \forall t \in K$

Demostr.: Como $t+(-t) = 0$, se tiene: $(t+(-t)) a = t a + (-t) a = 0_V \Rightarrow (-t) a = -t a$.

La otra relación se prueba análogamente. ■

Consecuencia 4.2.10 $t(a - b) = t a - t b, \forall a, b \in V, \forall t \in K$

Demostr.: $t(a-b) = t(a+(-b)) = t a + t(-b) = t a - t b$. ■

4.3 Subespacios vectoriales. Suma directa.

Definición 4.3.1 Un subconjunto S no vacío de un espacio vectorial V sobre K se dice subespacio vectorial de V si posee estructura de espacio vectorial respecto a las dos operaciones de V .

Teorema 4.3.2 (de caracterización).- Sea $S \neq \emptyset$ y $S \subset V$, entonces, S es subespacio vectorial de $V \iff \forall a, b \in S, \forall t, s \in K : t a + s b \in S$.

Demostr.: [\Rightarrow] Si S es subespacio vectorial de V , S es estable respecto de (\cdot) y respecto de $(+)$, luego: $\forall a, b \in S, \forall t, s \in K : ta + sb \in S$

[\Leftarrow] Tomando $t=1$ y $s=-1$, la hipótesis implica: $a - b \in S, \forall a, b \in S$, es decir S es subgrupo de V .

Tomando $t=t$ y $s=0$, resulta $ta \in S$, es decir, S es estable respecto de la operación externa.

El resto de las propiedades se verifica trivialmente por ser $S \subset V$. ■

Ejemplo 4.3.3 El conjunto $S = \{(0, a_2, \dots, a_n) | a_i \in K, i = 2, \dots, n\}$ es un subespacio vectorial de K^n .

Ejemplo 4.3.4 Sean S_1, S_2, \dots, S_n subespacios vectoriales de V ; se define el subconjunto suma mediante: $S_1 + S_2 + \dots + S_n = \{a \in V | a = a_1 + \dots + a_n, a_i \in S_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ Pues bien, el subconjunto suma con respecto a la suma de n -tuplas y al producto por escalares del cuerpo K es un subespacio vectorial de V llamado subespacio vectorial suma.

Se propone comprobarlo como ejercicio.

Ejemplo 4.3.5 La intersección de n subespacios vectoriales de V también es subespacio vectorial de V .

Probarlo como ejercicio.

Ejemplo 4.3.6 Dados los espacios vectoriales $V_i, i = 1, 2, \dots, n$, sean $S_i, i = 1, 2, \dots, n$ subespacios vectoriales respectivos; el producto cartesiano de los $S_i, i = 1, 2, \dots, n$ es un subespacio vectorial del producto cartesiano de los $V_i, i = 1, 2, \dots, n$.

Propiedad 4.3.7 La suma $S_1 + S_2 + \dots + S_n$ de subespacios es el menor subespacio que contiene a $S_i, i = 1, 2, \dots, n$

La intersección de subespacios es el mayor subespacio contenido en todos ellos.

Demostr.: i) Ya hemos visto que es subespacio vectorial.

ii) $S_1 \cup S_2 \cup \dots \cup S_n \subset S_1 + S_2 + \dots + S_n$. En efecto, notemos que los vectores de la forma $x = a_1 + 0 + \dots + 0, \dots, x = 0 + \dots + 0 + a_n$, pertenecen a la suma, es decir, $S_j \subset S_1 + S_2 + \dots + S_n \Rightarrow S_1 \cup S_2 \cup \dots \cup S_n \subset S_1 + S_2 + \dots + S_n$.

iii) Sea S un subespacio que contiene a la unión, si $a_i \in S_i \Rightarrow a_1, a_2, \dots, a_n \in S$ y, por ser S subespacio, $a_1 + a_2 + \dots + a_n \in S \Rightarrow S_1 + S_2 + \dots + S_n \subset S$

Ejemplo 4.3.8 Sean $S_1 = \{x \in \mathbb{R}^3 | x_1 = 0\}$ y $S_2 = \{x \in \mathbb{R}^3 | x_2 = 0\}$, entonces, $S_1 + S_2 = \mathbb{R}^3$, $S_1 \cup S_2 = \{x \in \mathbb{R}^3 | x_1 = 0, x_2 = 0\}$.

Ejemplo 4.3.9 Sea $S_1 = \{A \in M_2(\mathbb{R}) | a_{11} + a_{22} = 0\}$ y $S_2 = \{B \in M_2(\mathbb{R}) | a_{12} + a_{21} = 0\}$, entonces $S_1 + S_2 = \{C \in M_2(\mathbb{R}) | C = A + B\} = M_2(\mathbb{R})$ $S_1 \cup S_2 = \{D \in M_2(\mathbb{R}) | a_{11} + a_{22} = 0 \text{ y } a_{12} + a_{21} = 0\}$

En general, hemos de tener en cuenta que la unión de subespacios no tiene por qué ser otro subespacio.

Definición 4.3.10 La suma de n subespacios, $S_1 + S_2 + \dots + S_n$, se dice suma directa y se escribe $S_1 \oplus S_2 \oplus \dots \oplus S_n$, si cada elemento a de $S_1 + S_2 + \dots + S_n$ admite una expresión única en la forma $a = a_1 + a_2 + \dots + a_n$ con $a_i \in S_i, i = 1, 2, \dots, n$

Teorema 4.3.11 Sean S_1, S_2, \dots, S_n subespacios vectoriales de V . Entonces son equivalentes las siguientes proposiciones:

1) La suma de los subespacios es directa

2) Si $a_1 + a_2 + \dots + a_n = 0$ con $a_i \in S_i, i = 1, 2, \dots, n$, entonces, $a_i = 0, i = 1, 2, \dots, n$

3) Para cada $i = 1, 2, \dots, n$, tal que $S_i \cap S'_i \neq \emptyset$, se verifica: $S_i \cap S'_i = \{0\}$, siendo $S'_i = S_1 + S_2 + \dots + S_{i-1} + S_{i+1} + \dots + S_n, i = 1, 2, \dots, n$

Demostr.: Supondremos que $n = 2$, el caso general es análogo.

[1] \Rightarrow [3)] Supongamos que la suma es directa y que $S_1 \cap S_2 \neq \{0\}$. Entonces, sea $x \in S_1 \cap S_2, x \neq 0 \Rightarrow x \in S_1$ y $x \in S_2 \Rightarrow x = x + 0 \in S_1 + S_2$ $x = 0 + x \in S_1 + S_2$ y, por ser la suma directa, resulta $x = 0$, en contra de la hipótesis.

[3] \Rightarrow [1)] Supongamos que $S_1 \cap S_2 = \{0\}$ y que la suma no sea directa. Entonces, si $x \in S_1 + S_2$ se podrá escribir $x = y + y' = z + z'$ con $y \neq z$ y $y' \neq z'$, de donde, restando, $(y - z) + (z' - y') = 0$ es decir, $0 \neq y - z = z' - y' \neq 0$, pero, $y - z \in S_1$ y $z' - y' \in S_2$, luego $y - z = z' - y' = 0 \in S_1 \cap S_2$, es decir, $y = z$ y $y' = z'$.

[1] \Leftrightarrow [2)] se propone como ejercicio. ■

Ejemplo 4.3.12 Sea $V = \mathbb{R}^3$ y sean los siguientes subespacios de V :

$$S_1 = \{(0, x_2, x_3) | x_2, x_3 \in \mathbb{R}\}, S_2 = \{(x_1, 0, x_3) | x_1, x_3 \in \mathbb{R}\}, S_3 = \{(x_1, 0, 0) | x_1 \in \mathbb{R}\}$$

La suma $S_1 + S_3 = \{(x_1, x_2, x_3) | x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}\}$ es directa; sin embargo, las sumas $S_1 + S_2$, $S_2 + S_3$ no son directas, puesto que $S_1 \cap S'_1 = S_1 \cap S_2 = \{(0, 0, t_3) | t_3 \in \mathbb{R}\} \neq \{(0, 0, 0)\}$ y $S_2 \cap S'_2 = S_2 \cap S_3 = \{(t_1, 0, 0) | t_1 \in \mathbb{R}\} \neq \{(0, 0, 0)\}$.

Las comprobaciones de que las sumas anteriores no son directas se pueden realizar también mediante la propiedad ii) del teorema 4.3.11, o bien, por la propia definición de suma directa.

Ejercicio 4.3.13 Probar que la aplicación $f : S_1 \times S_2 \rightarrow S_1 + S_2$ definida por $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$ es biyectiva si y solo si $S_1 + S_2$ es suma directa.

Definición 4.3.14 Dos subespacios vectoriales de V se dicen subespacios suplementarios si $S_1 \oplus S_2 = V$.

Ejemplo 4.3.15 En el ejemplo 4.3.12, los subespacios S_1 y S_2 son suplementarios, ya que $S_1 \oplus S_2 = V$.

4.3.1 Espacio vectorial cociente

Fijado un subespacio vectorial S de V , queda definida en V una relación de equivalencia: $a \equiv b \Leftrightarrow a - b \in S, \forall a, b \in V$

Consideramos el conjunto cociente V/\equiv , que denotaremos V/S ,

$$V/S = \{[a] = a + S | a \in V\}$$

y en él las operaciones inducidas de las de V :

$$(+)$$
 $(a + S) + (b + S) = (a + b) + S$

$$(\cdot)$$
 $t(a + S) = (t a) + S$

El conjunto V/S , respecto de las operaciones $+$ y \cdot anteriores tiene estructura de espacio vectorial.

Definición 4.3.16 Denominaremos espacio vectorial cociente de V con respecto a S al espacio vectorial $(V/S, +, \cdot)$.

Ejemplo 4.3.17 En \mathbb{R}^2 , el subespacio $D = \{(x, x) | x \in \mathbb{R}\}$ da lugar al subespacio vectorial cociente $\mathbb{R}^2/D = \{(x, y) + D | x, y \in \mathbb{R}\}$ constituido por las rectas de \mathbb{R}^2 paralelas a la bisectriz del primer cuadrante.

4.4 Combinaciones lineales. Clausura lineal.

Sea $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ una familia finita de vectores del espacio vectorial V sobre K .

Definición 4.4.1 Se denomina combinación lineal de los vectores de la familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ a cualquier vector de la forma $a = t_1 a_1 + \dots + t_n a_n, t_i \in K, i = 1, 2, \dots, n$. A los escalares t_i se les llama coeficientes de dicha combinación lineal.

Observemos que el vector nulo es combinación de los vectores de cualquier familia.

Teorema 4.4.2 El conjunto de todas las combinaciones lineales de la familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es un subespacio vectorial de V y es el mínimo que contiene a todos los vectores a_i . Lo denotaremos por $K(a_1, \dots, a_n) = K(a_i)$, o bien $\langle a_1, \dots, a_n \rangle$.

Demostr.: 1) Es subespacio vectorial de V . Sean $x, y \in K(a_i)$, es decir, $x = t_1 a_1 + \dots + t_n a_n = \sum_{i=1}^n t_i a_i$, $y = t'_1 a_1 + \dots + t'_n a_n = \sum_{i=1}^n t'_i a_i \Rightarrow tx + sy = \sum_{i=1}^n (t t_i + s t'_i) a_i$ que pertenece a $K(a_i)$.

2) Es el mínimo. En efecto, sea S un subespacio vectorial de V que contiene a $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$, entonces, también contiene a todas sus combinaciones lineales, es decir, $K(a_i) \subset S$. ■

Definición 4.4.3 Al subespacio vectorial de todas las combinaciones lineales de los vectores de una familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ le llamaremos clausura lineal de los vectores de dicha familia.

Definición 4.4.4 Si un subespacio vectorial S coincide con la clausura lineal de una familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$, se dice que S es el subespacio vectorial o la variedad lineal engendrada por $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ y también que $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es un sistema generador de S .

Definición 4.4.5 Si V es la clausura lineal de una familia finita $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ se dice que V es de tipo finito.

Ejercicio 4.4.6 $K(a_i) = K(a'_j) \Leftrightarrow$ todo vector de la familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es combinación lineal de la familia $\{a'_j, j = 1, 2, \dots, n\}$ y reciprocamente.

Definición 4.4.7 Dos familias de vectores de estas características se dicen familias equivalentes.

Propiedad 4.4.8 La clausura lineal de una familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ coincide con la intersección de todos los subespacios que la contienen.

4.5 Dependencia lineal. Base.

Definición 4.5.1 Una familia finita $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ de vectores de V se dice ligada si existen escalares $\{t_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ tales que $\sum_{i=1}^n t_i a_i = 0$ con algún $t_i \neq 0$. Se dice también que los vectores son linealmente dependientes.

Definición 4.5.2 Una familia de vectores $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ se dice libre, si $\sum_{i=1}^n t_i a_i = 0 \Rightarrow t_1 = \dots = t_n = 0$. Se dice también que los vectores de la familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ son linealmente independientes.

Ejemplo 4.5.3 En \mathbb{R}^3 , los vectores $(1, -1, 0)$, $(0, 1, 0)$ y $(1, 1, 1)$ son linealmente independientes. En cambio los vectores $(1, 1, 2)$ y $(3, 3, 6)$ son linealmente dependientes.

Ejemplo 4.5.4 En el espacio vectorial $\mathcal{C}^\infty[0, 1]$ de las funciones continuas y derivables definidas en el intervalo $I = [0, 1]$ y con valores en \mathbb{R} , las funciones \sin y \cos son linealmente independientes.

En efecto: $t \sin x + s \cos x = 0 \iff t \sin x + s \cos x, \forall x \in [0, 1]$.

También se ha de cumplir que su derivada se anule, es decir, $t \cos x - s \sin x = 0, \forall x \in [0, 1]$

Resolviendo el sistema en t, s resulta $t = s = 0$.

Ejemplo 4.5.5 En $M_2(\mathbb{R})$, las matrices

$$E_{ij} = \begin{bmatrix} \delta_{11}^{ij} & \delta_{12}^{ij} \\ \delta_{21}^{ij} & \delta_{22}^{ij} \end{bmatrix}, \quad \delta_{lm}^{ij} = \begin{cases} 0, & \text{si } i \neq l \text{ ó } j \neq m \\ 1, & \text{si } i = l \text{ y } j = m \end{cases}$$

son linealmente independientes.

En efecto: $\sum_{i,j=1}^2 t_{ij} E_{ij} = 0 \implies t_{ij} = 0, i, j = 1, 2$

Ejemplo 4.5.6 En $\mathbb{R}_n[x]$ las familias $\{1, x, x^2, \dots, x^n\}$ y $\{1, 1-x, (1-x)^2, \dots, (1-x)^n\}$ son sistemas generadores y libres.

Consecuencia 4.5.7 Si $0 \in \{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ entonces, la familia es ligada.

Consecuencia 4.5.8 La familia $\{a_i, i = 1, a_i \neq 0\}$ es libre.

Consecuencia 4.5.9 Una familia con un vector repetido es ligada.

Consecuencia 4.5.10 Una familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es ligada si y solo si uno de los vectores es combinación lineal de los restantes.

Demostr.: Sea la combinación lineal $t_1 a_1 + \dots + t_n a_n = 0$ con algún $t_i \neq 0$.

Supongamos que es $t_1 \neq 0 \Rightarrow t_1^{-1} \in K \Rightarrow$

$$t_1^{-1}(t_1 a_1 + \dots + t_n a_n) = a_1 + t_1^{-1} t_2 a_2 + \dots + t_1^{-1} t_n a_n = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a_1 = -t_1^{-1} t_2 a_2 - \dots - t_1^{-1} t_n a_n.$$

El recíproco es trivial. ■

Consecuencia 4.5.11 Una familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es libre si y solo si ningún vector a_i es combinación lineal de los restantes.

Consecuencia 4.5.12 Si $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es libre y $x \in K(a_i)$, \Rightarrow los coeficientes de la combinación lineal $x = t_1 a_1 + \dots + t_n a_n$ están determinados unívocamente.

Demostr.: Supongamos que existieran otros coeficientes, se tendría a la vez:

$$x = t_1 a_1 + \dots + t_n a_n = t'_1 a_1 + \dots + t'_n a_n,$$

luego $(t_1 - t'_1)a_1 + \dots + (t_n - t'_n)a_n = 0$

y como por hipótesis $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es libre, se tiene $t_i = t'_i, i = 1, 2, \dots, n$. ■

Definición 4.5.13 Se denomina base de V a una familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ de vectores de V que es 1) sistema generador de V y 2) libre.

Aunque esta noción es válida para espacios vectoriales cualesquiera, en adelante, consideraremos solo espacios vectoriales de tipo finito.

Teorema 4.5.14 La familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es base de V si y solo si $V = K(a_1) \oplus \dots \oplus K(a_n)$

Demostr.: [\Rightarrow] Por ser base, la familia es libre y generadora, es decir,

$\forall x \in V : x = t_1 a_1 + \dots + t_n a_n$ con t_i únicos, es decir,

$x = x_1 + \dots + x_n$ con $x_i = t_i a_i$ únicos, o sea, $V = K(a_1) \oplus \dots \oplus K(a_n)$.

[\Leftarrow] Es inmediato. ■

Corolario 4.5.15 Una familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es base de V si y solo si todo vector de V se puede expresar de modo único como combinación lineal de los $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$.

Propiedad 4.5.16 Una familia $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es ligada \Leftrightarrow contiene a una subfamilia $\{a'_j\}$ tal que $K(a_i) = K(a'_j)$

Demostr.: [\Rightarrow] Por ser $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ ligada, uno de ellos (por ejemplo, a_1) es combinación lineal de los demás, así que $a_1 = t_2 a_2 + \dots + t_n a_n$, luego, si $x \in K(a_i) : x = s_1 a_1 + \dots + s_n a_n = s_1(t_2 a_2 + \dots + t_n a_n) + \dots + s_n a_n \in K(a'_j)$, es decir, $K(a_i) \subset K(a'_j)$

Además, evidentemente, $K(a'_j) \subset K(a_i)$.

[\Leftarrow] Si se verifica la hipótesis, ha de existir $a_j \in \{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ y $a_j \notin \{a'_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ con $a_j = t'_1 a'_1 + \dots + t'_n a'_n \Leftrightarrow \{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es ligada. ■

Teorema 4.5.17 Todo espacio vectorial $V \neq 0$ de tipo finito posee al menos una base.

Demostr.: Por ser V de tipo finito \Rightarrow posee un sistema generador, sea $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$, es decir, $V = K(a_1, \dots, a_n)$. Si $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ es libre, el teorema está probado. Caso contrario, por el teorema 5.9, existe una subfamilia $\{a'_j\}$ tal que $K(a_i) = K(a'_j)$ que puede ser libre o ligada.

La demostración se acaba repitiendo el proceso un número finito de veces, hasta conseguir una familia constituida al menos por un vector que forzosamente ha de ser libre. ■

Teorema 4.5.18 (de la base) En un espacio vectorial V de tipo finito, todas las bases poseen el mismo número de elementos.

Demostr.: Sean $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ y $\{b_k, k = 1, 2, \dots, p\}$ dos bases de V , queremos probar que $n = p$. Para ello vamos a ir sustituyendo vectores de $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ por vectores de b_k .

En primer lugar, consideramos la familia $\{b_1, a_1, a_2, \dots, a_n\}$ que es ligada, puesto que al ser $\{a_i, i = 1, 2, \dots, n\}$ base de V , cualquier vector de V se puede expresar como combinación lineal de ellos; por lo tanto, existen $s'_1, t'_1, \dots, t'_n \in K$, no todos nulos, tales que $s'_1 b_1 + t'_1 a_1 + \dots + t'_n a_n = 0$ ($s'_1 \neq 0$), en donde alguno de los t'_i ha de ser no nulo, pues, caso contrario, $s'_1 b_1 = 0$ y $s'_1 \neq 0 \Rightarrow b_1 = 0$, absurdo.

Por lo tanto, supongamos que t'_1 es no nulo $\Rightarrow a_1$ es combinación lineal de la familia $\{b_1, a_2, \dots, a_n\}$ que es un sistema generador de V (t 5.9).

Tomemos ahora la familia $\{b_1, b_2, a_2, \dots, a_n\}$ que es ligada, porque b_2 es combinación lineal de la familia $\{b_1, a_2, \dots, a_n\}$.

Por lo tanto, deben existir $n+1$ escalares $s''_1, s''_2, t''_2, \dots, t''_n \in K$, no todos nulos, tales que $s''_1 b_1 + s''_2 b_2 + t''_2 a_2 + \dots + t''_n a_n = 0$, en donde alguno de los t''_i ha de ser no nulo, pues, caso contrario, $s''_1 b_1 + s''_2 b_2 = 0$ y $s''_1 \neq s''_2 \neq 0$ que es absurdo por ser b_1 y b_2 linealmente independientes.

Por lo tanto, supongamos que t''_2 es no nulo $\Rightarrow a_2$ es combinación lineal de la familia $\{b_1, b_2, a_3, \dots, a_n\}$ que es un sistema generador de V (t 5.9).

Este proceso puede continuarse, caso de que $p < n$, hasta obtener la familia generadora $\{b_1, \dots, b_p, a'_{p+1}, \dots, a'_n\}$

Si $p = n$ tendríamos el sistema generador $\{b_1, \dots, b_n\}$ (*)

El caso $p > n$ no puede ocurrir, ya que si así fuese, en el paso n -ésimo anterior resultaría la familia generadora (*), de modo que los vectores $\{b_{n+1}, \dots, b_p\}$ serían combinación lineal de $\{b_1, \dots, b_n\}$ que es una base de V . En resumen, $p \leq n$

En forma similar podemos razonar cambiando vectores de la base $\{b_1, \dots, b_p\}$ por vectores de la base $\{a_1, \dots, a_n\}$, hasta concluir que $p \geq n$.

En definitiva, $p = n$. ■

Definición 4.5.19 Se denomina *dimensión* (o rango) de un espacio vectorial de tipo finito al número de elementos de una base cualquiera del mismo. Se denota por $\dim_K V$.

Definición 4.5.20 Se denomina *rango* de un sistema de vectores $\{b_1, \dots, b_n\}$ a la dimensión de su clausura lineal. Por convenio, $\dim \{0_V\} = 0$.

Fijada una base $\{a_1, \dots, a_n\}$ de V , queda definida una aplicación biyectiva

$$g : V \longrightarrow K_n$$

mediante $g(a) = (t_1, \dots, t_n)$ si $a = t_1 a_1 + \dots + t_n a_n$.

Definición 4.5.21 La aplicación anterior se llama *sistema coordinado*. La i -ésima componente t_i de $g(a)$ se denomina *coordenada i -ésima* de a respecto de la base $\{a_1, \dots, a_n\}$.

Definición 4.5.22 Se llama *sistema libre maximal*, F , a un sistema libre de vectores tal que si $F \subset F', F' \neq F$, entonces F' es ligado.

Definición 4.5.23 Se llama *sistema generador minimal* de V a un sistema G generador de V tal que si $G' \subset G, G' \neq G$, entonces G' no es sistema generador de V .

Teorema 4.5.24 Las siguientes proposiciones son equivalentes:

- 1) F es base de V .
- 2) F es sistema libre maximal de V .
- 3) F es sistema generador minimal de V .

Demostr.: [1) \Rightarrow 2)] Sea $\{a_1, \dots, a_n\}$ base de V . Cualquier sistema que lo contenga propiamente, $\{a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_p\}$, no puede ser libre, pues b_j es combinación lineal de $\{a_1, \dots, a_n\}$; por lo tanto, $\{a_1, \dots, a_n\}$ es sistema libre maximal.

La demostración de las restantes implicaciones se propone como ejercicio. ■

Teorema 4.5.25 (de completar una base).- Sea V un espacio vectorial de $\dim V = n$ y sea $\{a_1, \dots, a_p\}$, $p < n$, una familia libre de V . Entonces, se pueden encontrar $n-p$ vectores $\{a_{p+1}, \dots, a_n\}$ de V tales que la familia $\{a_1, \dots, a_p, a_{p+1}, \dots, a_n\}$ es una base de V .

Demostr.: Como $p < n$, existe por lo menos un vector a_{p+1} de V tal que $\{a_1, \dots, a_p, a_{p+1}\}$ es libre. En efecto: caso contrario, a_{p+1} sería combinación lineal de p vectores libres de V , siendo $p < \dim V = n$, lo que es absurdo.

Repetiendo este proceso $n-p$ veces, construiríamos la familia libre $\{a_1, \dots, a_p, a_{p+1}, \dots, a_n\}$ que por tener n elementos (t^a 4.5.24) también sería generadora de V , luego sería base. ■

Ejercicio 4.5.26 Sea el espacio vectorial \mathbb{R}^4 y la familia $\{a_1, a_2\}$, $a_1 = (1, 1, 0, 0)$, $a_2 = (0, 1, 0, 1)$. Completar dicha familia hasta conseguir una base de \mathbb{R}^4 .

Solución: $K(a_1, a_2) \subset \mathbb{R}^4$ y $\{a_1, a_2\}$ es libre evidentemente. Por el teorema 4.5.25, existen $a_3, a_4 \in \mathbb{R}^4$ tales que $\{a_1, a_2, a_3, a_4\}$ es base de \mathbb{R}^4 . Escojamos $a_3 \notin K(a_1, a_2)$; por ejemplo, $a_3 = (1, 1, 1, 0)$ que verifica $a_3 \neq t(1, 1, 0, 0) + s(0, 1, 0, 1)$

Ahora escogemos $a_4 \notin K(a_1, a_2, a_3)$, es decir, $a_4 \neq t(1, 1, 0, 0) + s(0, 1, 0, 1) + r(1, 1, 1, 0)$

La familia $\{a_1, a_2, a_3, a_4\}$ así elegida es una base de \mathbb{R}^4 , como fácilmente se puede comprobar. ■

Corolario 4.5.27 Sea V de $\dim V = n$. Entonces,
una familia de n vectores de V es base \iff es libre \iff es sistema generador.

Teorema 4.5.28 (de substitución) Sea $\{a_1, \dots, a_n\}$ una base de V y $\{b_1, \dots, b_p\}$, $p < n$, una familia libre. Entonces, se pueden sustituir p vectores de $\{a_1, \dots, a_n\}$ (salvo reordenaciones) por $\{b_1, \dots, b_p\}$ de modo que la familia $\{b_1, \dots, b_p, a_{p+1}, \dots, a_n\}$ es otra base de V .

Demostr.: El proceso consiste en ir añadiendo un b_i , a la familia $\{a_1, \dots, a_n\}$ y extraer un a_j de la familia resultante hasta introducirlos todos, en la forma expresada en la demostración del teorema 4.5.18. ■

Ejercicio 4.5.29 Sea $\mathbb{R}_n[x]$ y la base $\{1, x, \dots, x^n\}$. Introducir en esta base los vectores $p(x) = 1 + x + x^2$, $q(x) = x + x^2 + x^3$.

Solución: La familia $\{1 + x + x^2, 1, x, \dots, x^n\}$ es ligada y, como $1 + x + x^2 = 1 + x + x^2 + 0x^3 + \dots + 0x^n$, por ejemplo, x depende linealmente de los restantes y lo podemos sacar de la base inicial.

La familia $\{x + x^2 + x^3, 1 + x + x^2, 1, x^2, \dots, x^n\}$ es ligada y, como $q(x) = x + x^2 + x^3 = 1 + x + x^2 + (-1)1 + 0x^2 + 1x^3 + \dots + 0x^n$, por ejemplo, x^3 depende linealmente de los restantes y lo podemos sacar de la base inicial.

Así que la familia $\{x + x^2 + x^3, 1 + x + x^2, 1, x^3, \dots, x^n\}$ es otra base de $\mathbb{R}_n[x]$. ■

4.6 Cambio de base.

Sea V un espacio vectorial de dimensión n y sean $B_a = \{a_1, \dots, a_n\}$, $B_b = \{b_1, \dots, b_n\}$ dos bases de V que, como sabemos, definen sendos sistemas coordenados. Supongamos que las coordenadas de un vector x genérico de V son, respectivamente, (x_1, \dots, x_n) , (y_1, \dots, y_n) . A las matrices columna correspondientes les llamaremos X_a y X_b . Deseamos relacionar las coordenadas de dicho vector en ambas bases. Para ello, supondremos conocidas las coordenadas de los vectores de una base respecto de la otra; en particular, sean (b_{j1}, \dots, b_{jn}) , $j = 1, 2, \dots, n$, las coordenadas de los vectores $\{b_1, \dots, b_n\}$ respecto de la base B_a . A sus matrices coordenadas les llamaremos B_j .

En estas condiciones podemos escribir utilizando matrices por bloques (columnas):

$$x = x_1 a_1 + \dots + x_n a_n = [a_1 \dots a_n] X_a, \quad (4.1)$$

$$x = y_1 b_1 + \dots + y_n b_n = [b_1 \dots b_n] X_b \quad (4.2)$$

$$b_j = [a_1 \dots a_n] B_j \quad (4.3)$$

Sustituyendo la (4.3) en (4.2) e igualando a la (4.1) resulta:

$$x = [a_1 \dots a_n] X_a = [a_1 \dots a_n] [B_1 \dots B_n] X_b$$

De donde se obtiene:

$$X_a = [B_1 \dots B_n] X_b \quad (4.4)$$

Definición 4.6.1 A la ecuación (4.3) le denominaremos *ecuación matricial del cambio de la base B_a a la B_b* .

A la ecuación (4.4) le denominaremos *ecuación matricial del cambio de coordenadas de la base B_a a la B_b* .

Estas ecuaciones expresan la relación existente entre las coordenadas en ambas bases de un vector arbitrario de V .

Definición 4.6.2 La matriz

$$P = [B_1 \dots B_n]$$

que tiene por columnas las coordenadas de los vectores de la base B_b respecto de la base B_a se le denomina *matriz del cambio de B_a a B_b* .

En forma completamente análoga se obtendrían las ecuaciones del cambio de base inverso, que se escribirían:

$$a_j = [b_1 \dots b_n] A_j \quad (4.5)$$

Sustituyendo las (4.5) en (4.1) e igualando a la (4.2) resulta:

$$x = [b_1 \dots b_n] X_b = [b_1 \dots b_n] [A_1 \dots A_n] X_a$$

De donde se obtiene:

$$X_b = [A_1 \dots A_n] X_a \quad (4.6)$$

Propiedad 4.6.3 La matriz $Q = [A_1 \dots A_n]$ que define el cambio inverso coincide con la inversa de la matriz P del cambio directo.

Demostr.: Sustituyendo la (4.4) en la (4.6) resulta:

$$X_b = [A_1 \dots A_n] [B_1 \dots B_n] X_b, \text{ es decir, } X_b = Q P X_b \implies Q P = I$$

Sustituyendo al revés, resulta: $P Q = I$. ■

Corolario 4.6.4 *Toda matriz que define un cambio de base es regular*

Ejercicio 4.6.5 *Dada la base B_e de \mathbb{R}^3 formada por los vectores $e_1 = (1, 1, 1)$, $e_2 = (0, 1, 1)$, $e_3 = (1, 0, 1)$, encontrar la base $B_a = \{a_1, a_2, a_3\}$ tal que las ecuaciones del cambio de coordenadas vengan dadas por:*

$$\begin{aligned} x^1 &= y^1 - 2y^3 \\ x^2 &= -y^2 + 5y^3 \\ x^3 &= y^1 - 3y^3 \end{aligned}$$

Solución: Sean X e Y las coordenadas de un vector cualquiera respecto de las bases B_e y B_a , respectivamente. Las ecuaciones dadas se pueden escribir en forma matricial como

$$X = P Y, \text{ siendo } P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 5 \\ 1 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

por lo que P es la matriz del cambio de base (ver (4.4)). En consecuencia, la nueva base será (ver (4.3)):

$$[a_1 \ a_2 \ a_3] = [e_1 \ e_2 \ e_3] P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 5 \\ 1 & 0 & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -5 \\ 1 & -1 & 3 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Es decir, $a_1 = (2, 1, 2)$, $a_2 = (0, -1, -1)$, $a_3 = (-5, 3, 0)$

4.7 Dimensión de subespacios.

Consideraremos en este párrafo espacios vectoriales de tipo finito.

Proposición 4.7.1 *Si S es un subespacio vectorial de $V \implies S$ es de tipo finito y $\dim S \leq \dim V$.*

Demostr.: Es evidente que si V es de tipo finito, también S lo es. Sea, entonces, $p = \dim S$. Por el teorema 4.5.18, existe una base de S que consta de p elementos $\{a_1, \dots, a_p\}$. Esta es una familia libre de V , por lo que: 1) si $\{a_1, \dots, a_p\}$ es base de V , $p = n$ y $V = S$; 2) si $\{a_1, \dots, a_p\}$ no es base de V , $p < n$. ■

Ejemplo 4.7.2 *Sea $S = K(x, 1+x, x^2)$ subespacio de $\mathbb{R}_3[x]$. Entonces, S es de tipo finito y $\dim S = 3 < 3+1 = \dim \mathbb{R}_3[x]$.*

Proposición 4.7.3 1) *Sea $B = \{a_1, \dots, a_n\}$ una base de V y $B = B_1 \cup B_2$, $B_1 \cap B_2 = \emptyset$, $B_1 \neq \emptyset \neq B_2$. Entonces, $K(B_1)$ y $K(B_2)$ son suplementarios.*

2) *Todo subespacio vectorial S_1 de V admite un subespacio suplementario.*

Demostr.: [1)] Sea j , fijo cualquiera, $1 \leq j \leq n$. Tomemos $B_1 = \{b_1, \dots, b_j\}$, $B_2 = \{b_{j+1}, \dots, b_n\}$ de forma que $B_1 \cap B_2 = \emptyset$, $B_1 \neq \emptyset \neq B_2$. Entonces,

$$a = (t_1 a_1 + \dots + t_j a_j) + (t_{j+1} a_{j+1} + \dots + t_n a_n) \in K(B_1) + K(B_2)$$

Como los t_i son únicos por ser B base de V , la suma anterior es directa, es decir, $V \subset K(B_1) \oplus K(B_2)$.

El contenido opuesto es inmediato. Por lo tanto, $K(B_1)$ y $K(B_2)$ son suplementarios.

[2)] Por el teorema 4.7.1, $S_1 \subset V$ es de tipo finito; sea $B_1 = \{b_1, \dots, b_p\}$ una base de S_1 ; se puede completar (t 4.5.25) con $\{b_{p+1}, \dots, b_n\} = B_2$ hasta construir una base de V . Por la propiedad 1) anterior, $K(B_1)$ y $K(B_2)$ son suplementarios. ■

Notemos que el suplementario de un subespacio no tiene por qué ser único; por ejemplo,

$$\mathbb{R}^2 = \mathbb{R}(1, 0) \oplus \mathbb{R}(1, 1) = \mathbb{R}(1, -1) \oplus \mathbb{R}(1, -2)$$

Teorema 4.7.4 (de las dimensiones).- Si S_1 y S_2 son subespacios vectoriales de V , se verifica:

$$\dim(S_1 + S_2) + \dim(S_1 \cap S_2) = \dim S_1 + \dim S_2$$

Demostr.: Supongamos $S_1 \cap S_2 \neq \{0\}$ y (t 4.7.1) sean $\dim S_1 = n$, $\dim S_2 = m$, $\dim S_1 \cap S_2 = p$. Sea $\{c_1, \dots, c_p\}$ una base de $S_1 \cap S_2$, que podemos completar hasta obtener $\{c_1, \dots, c_p, a_1, \dots, a_{n-p}\}$ base de S_1 y $\{c_1, \dots, c_p, b_1, \dots, b_{m-p}\}$ base de S_2 .

Entonces, $\{c_1, \dots, c_p, a_1, \dots, a_{n-p}, b_1, \dots, b_{m-p}\}$ es base de $S_1 + S_2$.

En efecto: i) es sistema generador: $x \in S_1 + S_2 \iff x = x_1 + x_2, x_1 \in S_1, x_2 \in S_2 \iff$

$$\begin{aligned} x &= s_1 c_1 + \dots + s_p c_p + r_1 a_1 + \dots + r_{n-p} a_{n-p} + s'_1 c_1 + \dots + s'_p c_p + t_1 b_1 + \dots + t_{m-p} b_{m-p} = \\ &= (s_1 - s'_1) c_1 + \dots + (s_p - s'_p) c_p + r_1 a_1 + \dots + r_{n-p} a_{n-p} + t_1 b_1 + \dots + t_{m-p} b_{m-p} \end{aligned}$$

ii) es libre, puesto que

$$\begin{aligned} s_1 c_1 + \dots + s_p c_p + r_1 a_1 + \dots + r_{n-p} a_{n-p} + t_1 b_1 + \dots + t_{m-p} b_{m-p} = 0 &\Rightarrow \\ \Rightarrow t_1 b_1 + \dots + t_{m-p} b_{m-p} = -(s_1 c_1 + \dots + s_p c_p + r_1 a_1 + \dots + r_{n-p} a_{n-p}) &\in S_1 \cap S_2 \end{aligned}$$

luego,

$$t_1 b_1 + \dots + t_{m-p} b_{m-p} = t'_1 c_1 + \dots + t'_p c_p$$

pero como $\{c_1, \dots, c_p, b_1, \dots, b_{m-p}\}$ base de $S_2 \Rightarrow t_i = t'_j = 0$, para $i = 1, 2, \dots, m-p$, $j = 1, 2, \dots, p$.

Análogamente se deduce que $r_i = 0$, $i = 1, 2, \dots, n-p$.

En consecuencia, basta sumar el número de elementos de cada base para obtener el resultado requerido.

En el caso de que $S_1 \cap S_2 = \{0\}$, $\dim S_1 \cap S_2 = 0$ y la relación anterior sigue verificándose.

■

Corolario 4.7.5 Si $S_1 + S_2$ es suma directa,

$$\dim(S_1 \oplus S_2) = \dim S_1 + \dim S_2$$

En este caso, una base de $S_1 \oplus S_2$ es la unión de una base de S_1 y otra de S_2 .

Ejercicio 4.7.6 En \mathbb{R}^4 se considera el subespacio S_1 engendrado por $(1,2,3,4)$, $(2,2,2,6)$ y $(0,2,4,4)$ y el S_2 engendrado por $(1,0,-1,2)$ y $(2,3,0,1)$. Determinar bases y dimensiones de los subespacios S_1 , S_2 , $S_1 \cap S_2$ y $S_1 \oplus S_2$

Solución:

$$\dim S = \operatorname{rg} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & 4 \\ 4 & 6 & 4 \end{bmatrix} = 3$$

Luego son linealmente independientes y generadores de S , es decir, forman una base de S .

$$\dim T = \operatorname{rg} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \\ -1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = 2$$

Luego son linealmente independientes y generadores de T , es decir, forman una base de T .

La unión de ambas bases es un sistema generador de la suma $S + T$. Haciendo reducción por filas de la matriz que los tiene por columnas resulta:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 4 & 0 & 3 \\ 3 & 2 & 4 & -1 & 0 \\ 4 & 6 & 4 & 2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

lo que nos dice que $\dim(S + T) = 4$ y también que el cuarto vector es combinación lineal de los tres primeros, es decir, pertenece a la intersección de S y T . Además, por el teorema 4.7.4, se tiene que

$$\dim(S \cap T) = \dim S + \dim T - \dim(S + T) = 1,$$

luego una base de la intersección es la compuesta por el cuarto vector $(1,0,-1,2)$.

4.8 Ejercicios para resolver

Ejercicios de [1] (Merino) números 16, 13, 12,14, 15, 18, 19, 20, 21, 22, 24

Ejercicios de [4] (Arvesu) capítulo 5, números 5.2, 5.4, 5.7, 5.8, 5.11, 5.20, 5.23, 5.25

Ejercicios de [3] (de la Villa) capítulo 1, números 1, 5, 7, 8, 10, 11, 14, 16, 19