

# Cálculo numérico. Práctica 4: Interpolación y Aproximación.

---

## Objetivos generales:

**Destacar** diversos aspectos teórico-prácticos relativos a la interpolación polinómica y a la aproximación uniforme y por mínimos cuadrados. **Introducir** otros interpolantes: polinomios de Hermite y splines cúbicos .

Para desarrollar esta práctica han sido creadas diversas aplicaciones que contienen los métodos de Lagrange, Newton, Hermite, spline cúbico natural y spline cúbico forzado (clamped).

cierta

Para dibujar se utiliza la aplicación **Wgnuplot** y basta cargar (load) el fichero que se indica en los ejercicios.

## Ejercicios propuestos

1.- Dado el conjunto de puntos:

$$\{(-1, 10), (0, 9), (1, 7), (2, 5), (3, 4), (4, 3), (5, 0), (6, -1)\}$$

a) Dibujarlos en el plano.

b) Discutir las diferencias entre los siguientes dos métodos propuestos para obtener una función que los “represente” lo más fielmente posible:

**Método 1:** Aproximación lineal por mínimos cuadrados discretos, siendo  $y = a + bx$  la recta de regresión con

$$a = \frac{\sum_{i=1}^n x_i^2 \sum_{i=1}^n y_i - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n x_i y_i}{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^n x_i\right)^2}, \quad b = \frac{n \sum_{i=1}^n x_i y_i - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n y_i}{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^n x_i\right)^2},$$

siendo  $(x_i, y_i), i = 1, \dots, n$ , los puntos dados.

**Método 2:** Interpolación polinómica de grado  $\leq 7$ .

Ejecuta la aplicación **ejer1** y para dibujar el fichero **ord1.txt**.

2.- Para los siguientes conjuntos de datos, construir la tabla de diferencias divididas y deducir el grado del polinomio de interpolación que pasa por ellos:

a)  $\{(1, -3), (2, 0), (3, 15), (4, 48), (5, 105), (6, 192)\}$ ,

b)  $\{(0, 1), (1, 0.5403), (2, -0.4161), (3, -0.9899), (4, -0.6536)\}$ .

Ejecuta la aplicación **newton** y para dibujar el fichero **ord2.txt**.

3.- Dado el conjunto de puntos:  $(11, 1), (12, 0), (13, 1), (14, 3)$ , se considera el polinomio de interpolación  $p_3(x)$ , expresado de las tres formas siguientes:

- i)  $p_3(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$ ,
- ii)  $p_3(x) = \bar{a}_0l_0(x) + \bar{a}_1l_1(x) + \bar{a}_2l_2(x) + \bar{a}_3l_3(x)$  siendo  $l_i(x)$ ;  $i = 0, 1, 2, 3$ , los polinomios de Lagrange,
- iii)  $p_3(x) = \tilde{a}_0 + \tilde{a}_1(x - x_0) + \tilde{a}_2(x - x_0)(x - x_1) + \tilde{a}_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$ , donde las  $x_i$ ;  $i = 0, 1, 2$  son las abscisas de los tres primeros puntos dados.

y se pide:

- a) Plantear los sistemas de ecuaciones lineales asociados a cada una de las formas del polinomio de interpolación  $p_3(x)$ .
- b) Obtener las matrices de coeficientes de los sistemas anteriores. Cuál está mejor condicionada?
- c) Si se quisiera añadir un punto nuevo  $(x_4, y_4)$  a los datos, ¿en qué casos se podría utilizar el polinomio calculado  $p_3(x)$  para calcular  $p_4(x)$ ?

Ejecuta las aplicaciones **lagrange** y **newton** y para dibujar el fichero **ord2.txt**.

**4.- Interpolación inversa.** Se puede utilizar la interpolación para obtener una raíz aproximada de una ecuación, en ciertos casos.

Así, sea  $f \in C^1[a, b]$  tal que  $f'(x) \neq 0$  en  $[a, b]$ , y sea  $p \in [a, b]$  una raíz de  $f$  que queremos hallar aproximadamente. Si  $x_0, \dots, x_n$  son  $(n + 1)$  puntos distintos de  $[a, b]$  y  $f(x_i) = y_i$  ( $i = 0, \dots, n$ ), podemos escribir  $f^{-1}(y_i) = x_i$  ( $f' \neq 0$  en  $[a, b]$ ). Podemos, pues, hallar el polinomio de interpolación de  $f^{-1}$  de grado  $n$  en los nodos  $y_0, \dots, y_n$  y tomar como valor aproximado de  $p$  el valor de dicho polinomio en 0, ya que sabemos que  $f(p) = 0$ , ó sea  $p = f^{-1}(0)$ .

**Ejercicio.** La ecuación:  $x - 9^{-x} = 0$ , tiene solución única en  $[0, 1]$ . Aproximarla, mediante interpolación inversa sobre los nodos  $x_0 = 0, x_1 = 0.5, x_2 = 1$ .

Ejecuta la aplicación **ejer4** y para dibujar el fichero **ord4.txt**.

**5.-** El error en la interpolación polinómica de grado 3 para una función  $f \in C^4[a, b]$  en los nodos:  $a \leq x_0 < x_1 < x_2 < x_3 \leq b$ , puede estimarse por:

$$\max_{a \leq x \leq b} |f(x) - p_3(x)| \leq \max_{a \leq x \leq b} \frac{|x - x_0||x - x_1||x - x_2||x - x_3|}{4!} \max_{a \leq x \leq b} |f^{(4)}(x)|$$

De esta acotación, el factor:

$$\max_{a \leq x \leq b} \frac{|x - x_0||x - x_1||x - x_2||x - x_3|}{4!} \tag{2}$$

es independiente de la función, pero depende de los puntos.

**Ejercicio.** Dar cuaternas  $(x_0, x_1, x_2, x_3)$  de puntos en  $[-1, 1]$  y comparar las correspondientes gráficas de la función:  $|x - x_0||x - x_1||x - x_2||x - x_3|/4!$ , con la obtenida mediante los nodos del polinomio de Chebyshev  $T_4(x)$ . ¿Cuál crees que es la que minimiza el factor (2)?

**Nota.** Los polinomios de Chebyshev pueden generarse usando la siguiente relación de recurrencia:

$$T_0(x) = 1, T_1(x) = x, T_k(x) = 2xT_{k-1}(x) - T_{k-2}(x), k = 2, 3, \dots$$

El polinomio de Chebyshev  $T_N(x)$  tiene  $N$  ceros distintos en  $[-1, 1]$ :

$$x_k = \cos \frac{(2k+1)\pi}{2N}, \quad k = 0, 1, \dots, N-1.$$

Ejecuta la aplicación **chebyshev** y para dibujar el fichero **ord5.txt**.

6.- Se considera la función  $f(x) = 1/(1 + 25x^2)$  en  $[-1, 1]$ .

Para valores de  $n \leq 20$

a) Dibujar la gráfica del polinomio de interpolación  $p_n(x)$ , en  $n+1$  nodos igualmente espaciados del intervalo  $[-1, 1]$ , por medio del método de Newton.

Para la función dada y con nodos igualmente espaciados se puede observar que la sucesión  $(p_n(x))$  no converge a  $f(x)$  cuando  $n \rightarrow +\infty$  (*Fenómeno de Runge*).

b) Dibujar la gráfica del polinomio de interpolación tomando como nodos los ceros del polinomio de Chebyshev  $T_n(x)$ .

A qué es debido el resultado?

Ejecuta la aplicación **ejer6** y para dibujar el fichero **ord4.txt**.

7.- Dada la siguiente tabla de valores

$x$	$f(x)$	$f'(x)$
0	3	1
1	4	2
2	5	-1

aproximar los valores de  $f(0.5)$  y  $f(1.5)$  utilizando el polinomio interpolador de Hermite.

Ejecuta la aplicación **hermite** y para dibujar el fichero **ord7.txt**.

8.- Se desea construir un polinomio de interpolación de la función  $f(x) = \log(1+x)$  en  $n+1$  puntos del intervalo  $[0, 1]$ .

a) Para varios valores de  $n$ , obtener una cota superior del error en la interpolación de Lagrange.

b) Idem. en la interpolación de Hermite.

c) En el caso de 5 puntos observa el error mediante la aplicación **hermite**. Para dibujar usa el fichero **ord8.txt**.

d) Repetir para la función  $f(x) = \sin(px)$ , con valores de  $p = 1, 2, 5$  y  $10$ . Ejecuta la aplicación **ejer8** y para dibujar el fichero **ord4.txt**.

9.- Construir el spline cúbico natural que interpola los siguientes datos, correspondientes a una función  $f$ .

$x$	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
$f(x)$	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0

Comparar las gráficas del spline obtenido y del polinomio:

$$p(x) = \frac{-(x^2 - 1)(x^2 - 4)(x^2 - 9)(x^2 - 16)(x^2 - 25)}{14400},$$

que interpola dichos datos.

Ejecuta la aplicación **nspline** y para dibujar el fichero **ord9.txt**.

- 10.-** Mediante las aplicaciones **cspline** y **nspline1** y utilizando interpolantes spline cúbicos forzados (condiciones sobre la derivada primera en los extremos) y naturales respectivamente, dibujar una curva que represente el perfil superior de la figura que se muestra (usa el fichero **ord10.txt** para dibujar). Los datos se encuentran en el fichero **ej10.dat**.

